

CONTROLLER L'UTILISATION D'UNE CONSOLE DE JEU

BRIDEZ L'ACCES A DES CATEGORIES DE JEUX ET DES SERVICES INTERNET SUR LES CONSOLES SONY PLAYSTATION3, NINTENDO WII OU MICROSOFT XBOX360.

01 ► AVEC LA PLAYSTATION 3

À l'aide de votre manette, sélectionnez **Paramètres** dans le menu horizontal de la console, puis **Paramètres sécurité** dans le menu vertical, Si vous n'avez pas encore changé le mot de passe (par défaut, c'est **0000**), sélectionner **Changer le mot de passe**. Saisissez l'ancien sésame (**0000**), validez en appuyant sur la touche **X** de la manette. Saisissez le nouveau mot de passe, puis répondez Oui à la question. Toujours dans **Paramètres sécurité**, choisissez **Contrôle parental** puis sélectionnez un niveau de contrôle pour bloquer les jeux selon l'âge souhaité, Problème : le menu affiche 11 niveaux, alors que le système de classification de jeux PEGI n'en propose que 5. En fait, les niveaux s'appliquent aux jeux, mais aussi à d'autres contenus des films par exemple. Les niveaux 2, 3, 5, 7 et 9 autorisent, quant à eux, les jeux destinés aux enfants de 3 ans à moins de 7 ans, 7 ans à moins de 12 ans, 12 ans à moins de 16 ans, 16 ans à moins de 18 ans et 18 ans et plus. Cochez la case **Définit des restrictions sur le démarrage d'un jeu...** afin de bloquer ceux dénués de classification et faites **OK**. Sélectionnez ensuite **Contrôle de démarrage du navigateur Internet** et choisissez la valeur **Oui** pour interdire le lancement du navigateur. L'option **Gérer les comptes secondaires** du menu **Playstation Network** permet en principe de restreindre le tchat ou les achats. Lors de nos tests, nous n'avons pu utiliser cette fonction qui ne semble pas être encore active.

02 ► SUR LA WII

Cliquez avec le bouton **A** de votre Wiimote sur le bouton **Wii** en bas à gauche du menu d'accueil, puis sur **Paramètres Wii**. Cliquez sur la flèche bleue orientée vers la droite puis sélectionnez **Contrôle parental**. Répondez **Oui** à la question **Utiliser la fonction du contrôle parental ?** Cliquez à 3 reprises sur **OK**. Entrez un code secret à 4 chiffres, cliquez sur **OK**, ressaisissez-le et appuyez de nouveau sur **OK**. Sélectionnez une question de rappel, cliquez sur **OK**, saisissez votre réponse et appuyez sur **OK**. Pressez le bouton **Limite d'âge et code secret**. Cliquez sur **Limite d'accès aux Jeux**. Sélectionnez un âge limite à l'aide de la flèche bleue en cliquant dans le rectangle présentant les tranches d'âges, puis pressez les boutons **OK** et **Valider** Appuyez sur le bouton **Autres limitations** puis **OK**. Vous pourrez ainsi bloquer l'achat en ligne, l'envoi et la réception de messages, la chaîne Internet et la chaîne Info. Sur chaque écran, cliquez sur **Limitier** et **Ne pas limiter** afin

d'interdire ou non l'accès à ce service. Terminez en cliquant sur **Valider** et **Confirmer**.

03 ► SUR LA XBOX 360

Appuyez sur le bouton central **Xbox guide** de la manette de la console. Sélectionnez le menu **Paramètres** puis **Contrôle Parental** Choisissez **Commandes de la console** puis **Classifications de Jeux**. Choisissez la tranche d'âge souhaitée. Sélectionnez ensuite **Autorisé** ou **Bloqué** comme valeur **d'Accès à Xbox Live** et de **Création d'abonnement à Xbox Live** pour empêcher l'accès à ce service en ligne dédié à cette console et sa communauté de joueurs. Sélectionnez **Minuteur**, cochez **Par jour** ou **Par semaine** puis choisissez le nombre d'heures d'utilisation de ta console que vous autorisez. Pressez **Continuer** puis choisissez **Définir code d'accès**. Saisissez à deux reprises le mot de passe puis choisissez une question parmi celles proposées. Saisissez votre réponse et appuyez deux fois sur **Terminer**. Appuyez sur **OUI** pour valider vos modifications.

La fonction **Contrôle de Xbox Live** permet de gérer, entre autres, l'accès aux contenus en ligne et la liste d'amis de vos enfants, Vous devez, pour ce faire, créer un compte enfant depuis votre console. puis saisir le numéro de votre carte bancaire pour valider sa création. Une opération qui s'est conclue par un échec dans notre cas, malgré l'utilisation de deux cartes reconnues, en principe, par le service **Xbox Live**. Nous n'avons pu obtenir d'explication sur ce problème.